**Sistem Informasi**

**Panduan Menggunakan Katalog FT Kurikulum 2015**

Katalog Fakultas Teknik berisi sekilas program, struktur mata kuliah, silabus singkat, syarat kelulusan dan alur mata kuliah dari delapan program di Fakultas Teknik Universitas Surabaya yaitu Teknik Elektro, Teknik Kimia, Teknik Industri, Teknik Informatika, Teknik Manufaktur, Sistem Informasi dan Multimedia.

KODE MATA KULIAH

Kode mata kuliah terdiri dari delapan digit angka, dengan penjelasan sebagai berikut:

Kode mata kuliah: terdiri dari 8 karakter

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 6 |  |  |  |  |  |  |

Kode untuk Kode untuk

menunjukkan Pengelola mata

Fakultas kuliah Kode sifat kode urutan mata

mata kuliah kuliah pada

semester tersebut

kode kode

kurikulum posisi semester

**Keterangan** :

Dua digit pertama (Kode untuk Fakultas Teknik) : 16

Digit 3 dan 4 (Kode pengelola matakuliah)

* kode Fakultas Teknik : 00
* kode Teknik Elektro : 01
* kode Teknik Kimia : 02
* kode Teknik Industri : 03
* kode Teknik Informatika : 04
* kode Teknik Manufaktur : 05
* kode Sistem Informasi : 07
* kode Multimedia : 08
* kode IT-DD : 09

Kode kurikulum : A : kurikulum 2015

Kode sifat matakuliah : Kode mata kuliah wajib : 0

Kode matakuliah pilihan : selain 0

Digit 7 : semester

Digit 8 : urutan

Huruf W atau P di belakang nama matakuliah di dalam daftar silabus menyatakan sifat matakuliah (W=Wajib, atau P=Pilihan, atau WK=Wajib Konsentrasi, atau PK=Pilihan Konsentrasi)

Contoh: **1607A013 KONSEP SISTEM INFORMASI (2 SKS,W)**: mata kuliah yang dikelola oleh Sistem Informasi pada kurikulum 2015 yang bersifat wajib posisi di semester 1 urutan 3.

**ALUR MATA KULIAH**

Pada setiap jurusan/program, disertakan alur mata kuliah yang merupakan rangkuman urutan mata kuliah pada tiap semester beserta prasyaratnya. **Alur ini sangat membantu dalam menentukan mata kuliah yang akan diambil.**

Harap memperhatikan alur mata kuliah sesuai dengan jurusan/program

masing-masing

**ALUR** **PERENCANAAN STUDI**

* Mahasiswa menerima KHS sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan
* Mahasiswa melihat jadwal kuliah dan jadwal ujian mata kuliah yang dibuka melalui web <http://perwalianft.ubaya.ac.id>
* Mahasiswa melakukan Input Mata Kuliah **TAHAP I**
* Dengan cara melakukan input mata kuliah yang diinginkan melalui web <http://perwalianft.ubaya.ac.id>
* Setelah melakukan Input tahap I, mahasiswa **wajib** melihat pengumuman daftar matakuliah yang diterima di papan pengumuman Fakultas atau melalui web http://perwalianft.ubaya.ac.id
* Apabila ada mata kuliah yang tidak diterima, maka mahasiswa wajib input kembali pada **TAHAP II**
* Dengan cara melakukan input mata kuliah dengan memperhatikan kapasitas kelas yang ada kursi kosong (hanya boleh menambah mata kuliah)
* Setelah melakukan input tahap II, mahasiswa **wajib** melihat kembali daftar pengumuman matakuliah yang diterima di papan pengumuman Fakultas atau melalui web <http://perwalianft.ubaya.ac.id>
* Apabila masih ada mata kuliah yang tidak diterima, maka mahasiswa wajib melakukan input pada tahap **KASUS KHUSUS**
* Dengan cara melakukan input mata kuliah denganmemperhatikan kapasitas kelas yang masih ada kursi kosong (hanya boleh menambah mata kuliah)
* Setelah melakukan input tahap Kasus Khusus, mahasiswa wajib melihat kembali daftar pengumuman matakuliah yang diterima di papan pengumuman Fakultas atau melalui web <http://perwalianft.ubaya.ac.id>
* Apabila ada mata kuliah yang telah diterima pada saat Input I dan atau Input II, tapi tidak tercetak pada saat pengumuman Hasil Akhir (setelah kasus khusus), mahasiswa dapat melakukan KOMPLAIN terhadap kesalahan SISTEM pada batas waktu yang telah ditentukan

**PROFIL SISTEM INFORMASI**



Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) berperan penting dalam penyelenggaraan bisnis. Penerapan TIK dalam dunia bisnis menjadi dasar utama dari disiplin ilmu Sistem Informasi menjadi solusi tepat bagi perusahaan untuk menciptakan terobosan bisnis. Merancang, mengembangkan dan mengelola sebuah aplikasi dari Sistem Informasi merupakan pekerjaan yang kompleks dan memerlukan keahlian di bidang teknis dan organisasional. Penerapan Sistem Informasi yang tepat tentu dapat menunjang kegiatan operasional organisasi, meningkatkan performa kinerja dalam organisasi serta dan dapat memberikan efek pada strategi organisasi.

Program Sistem Informasi UBAYA yang memiliki akreditasi ‘A’ (berdasarkan SK No. 478/SK/BAN-PT/Akred/S/XII/2014) berkomitmen untuk mengajarkan pengembangan dan penerapan TIK untuk meningkatkan kinerjaproses bisnis pada organisasi. Melalui metode yang efisien dan efektif, “informasi” yang ada dalam sebuah organisasi dapat diciptakan, diproses, didistribusikan, dan diintegrasikan ke dalam proses bisnis yang ada.

Kurikulum yang dimiliki Program Sistem Informasi Ubaya dirancang secara aplikatif, tepat guna dan berstandar internasional. Kurikulum dirancang dengan tujuan membekali mahasiswa dengan pengetahuan yang cukup untuk menerapkan dan mengelola teknologi perangkat keras/lunak/komunikasi serta menerapkan teori organisasi, manajemen, dan keuangan/akuntansi dalam bidang bisnis. Lulusan Sistem Informasi memiliki kompetensi mengembangkan program komputer dan basis data untuk berbagai kebutuhan bisnis; memanfaatkan peluang yang tercipta dari inovasi teknologi informasi; menganalisis kebutuhan, merancang dan mengelola sistem informasi; menemukan dan mempertimbangkan berbagai alternatif solusi bisnis berbasis TIK.

Jumlah sks yang harus diambil oleh mahasiswa Program Sistem Informasi Ubaya adalah 144 sks yang terdiri dari 126 sks wajib dan 18 sks pilihan. Lama masa studi normal adalah 8 semester. Mata kuliah Kerja Praktek dapat diambil apabila mahasiswa telah menempuh minimum 90 sks. Pengajuan Tugas Akhir dapat diajukan apabila mahasiswa telah menyelesaikan minimum 110 sks dan Ujian Tugas Akhir dapat dilakukan minimal tiga bulan setelah pengajuan.

Program Sistem Informasi Ubaya memiliki dua bidang minat yang dapat dipilih mahasiwa. Untuk itu, mahasiswa diharuskan mengambil 18 sks mata kuliah pilihan dengan minimal 12 sks mata kuliah pilihan berasal dari bidang minat yang dipilih dan 6 sks dapat diambil dari mata kuliah pilihan umum atau dari mata kuliah pilihan yang berada pada bidang minat lainnya.

**Bidang Minat dan Peluang Karir**

Terdapat dua bidang minat yang dapat dipilih mahasiswa.Berikut ini adalah penjelasan dari masing-masing bidang minat tersebut.

**Bidang Minat Information System Development**

Bidang minat ini berfokus pada penelitian dan pengembangan sebuah aplikasi Sistem Informasi yang dapat diterapkan dalam sebuah organisasi.Dengan mengambil bidang minat ini, mahasiswa diharapkan tidak hanya dapat mengembangkan aplikasi sistem informasi yang dapat membantu operasional organisasi tapi mereka akandibekali dengan pengetahuan lanjutan agar aplikasi sistem informasi yang dikembangkan juga dapat meningkatkan kinerja sebuah organisasi.

Peluang karir yang dapat diambil jika mahasiswa mengambil bidang minat ini adalah sebagai:

* ***Web Designer*** : memiliki tanggung jawab terhadap perancangan unsur-unsur desain dan grafis dari sebuah aplikasi web sistem informasi.
* ***Web Developer*** : yaitu software developer yang mengkhususkan pada pengembangan aplikasi perangkat lunak berbasis Web.
* ***Systems Analyst and Designer*** : profesional di bidang IT yang bertanggungjawab dalam melakukan analisis dan design sebuah aplikasi sistem informasi.
* ***Database Designer*** : profesional di bidang IT yang mengkhususkan diri pada perancangan serta pemilihan solusi basis yang paling tepat untuk diterapkan dalam sebuah sistem informasi tertentu.
* ***Database Administrator*** : seseorang yang bertanggung jawab terhadap manajemen basis data pada sebuah organisasi, dimana tanggung jawabnya meliputi keamanan basis data, penerapan dan dan pemeliharaan sistem basis data, menerapkan prosedur darurat di dalam kasus terjadinya kegagalan sistem atau kerusakan basis data serta melatih dan mendidik  personil yang berhubungan dengan basis data

**Bidang Minat Information System Management**

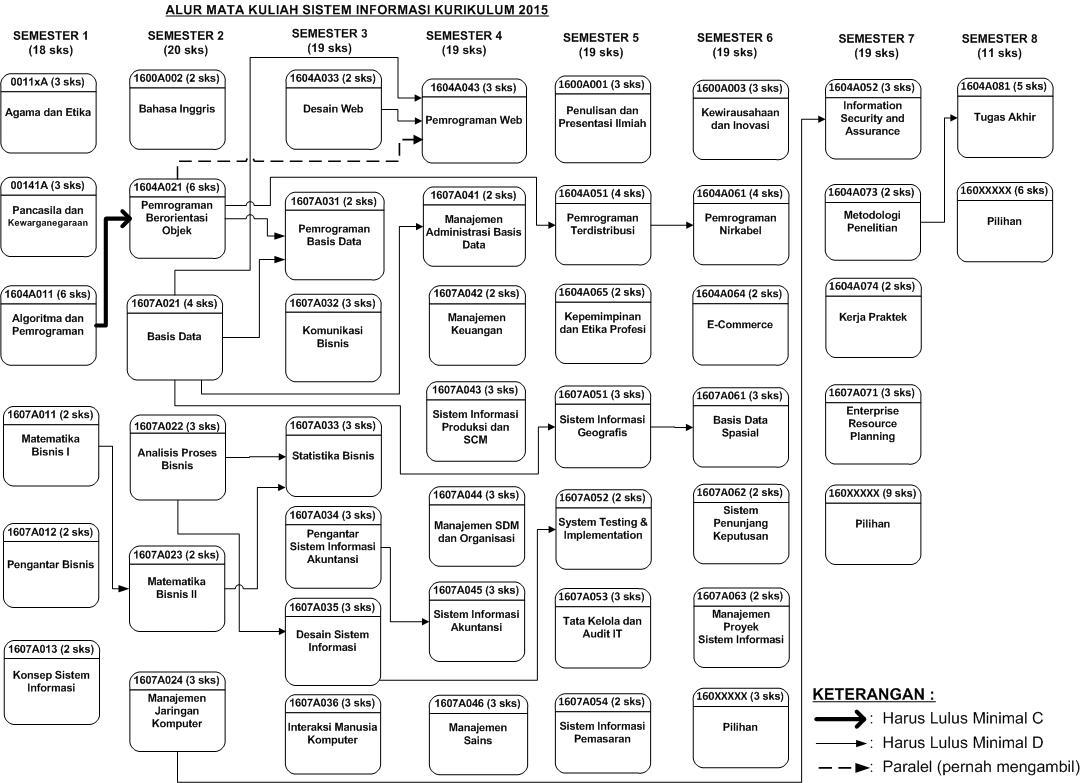
Bidang minat ini berfokus pada kegiatan dalam mengembangkan pengetahuan, pengalaman dan kemampuan dalam merancang strategi teknologi informasi, melakukan tata kelola serta melakukan evaluasi penerapan teknologi informasi pada sebuah organisasi.

Peluang karir yang dapat diambil jika mahasiswa mengambil bidang minat ini adalah sebagai:

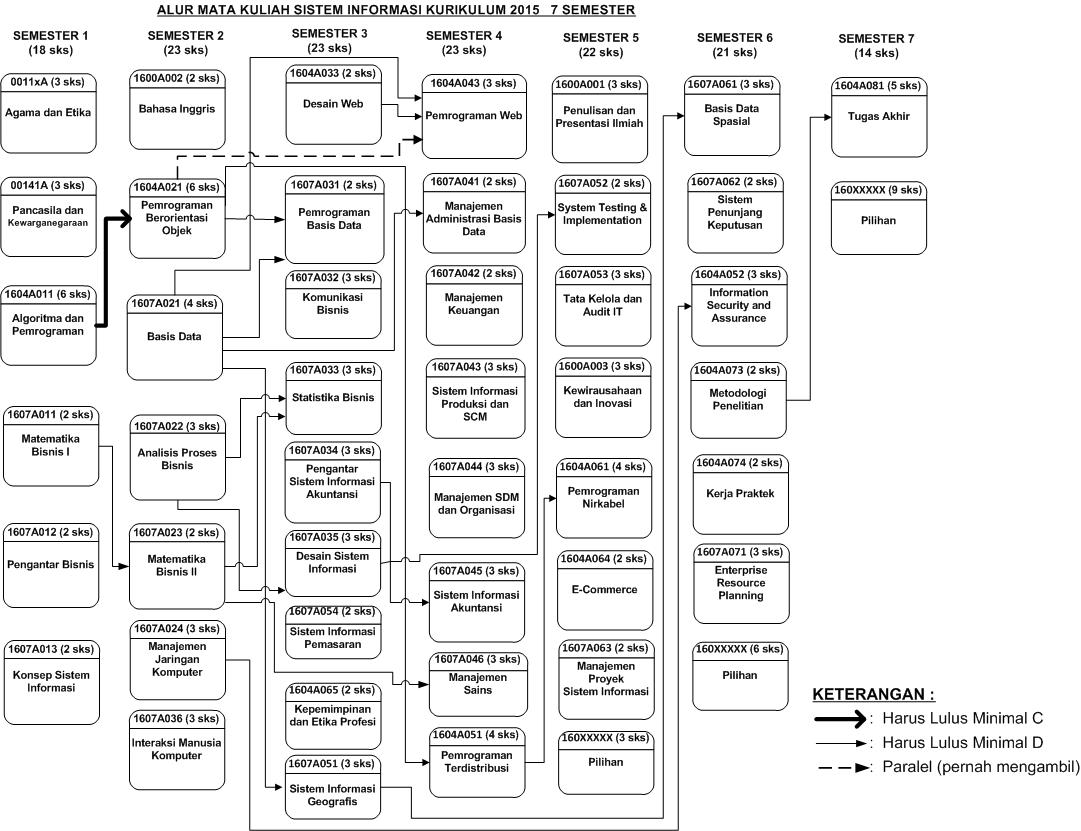
* ***Software Project Manager*** : memiliki tanggung jawab terhadap penyelesaian proyek dan organisasi serta manajemen dari tim kerja.
* ***Chief Information Officer*** : pengelola dan penanggungjawab tertinggi dalam hal teknologi informasi dan sistem komputer pada sebuah perusahaan termasuk yang merumuskan dan menjalankan tujuan strategis teknologi informasi.
* ***IT Consultant*** : bertugas dalam memberikan rekomendasi solusi teknologi IT terbaik untuk memecahkan masalah yang ada pada sebuah organisasi.
* ***Information System (IS) Auditor*** : bertanggung jawab terhadap proses pengumpulan dan penilaian bukti – bukti untuk menentukan apakah sistem komputer dapat mengamankan aset, memelihara integritas data, dapat mendorong pencapaian tujuan organisasi secara efektif dan menggunakan sumberdaya secara efisien.

Informasi lain yang berkaitan dengan ProgramSistem Informasi dapat di akses melalui website http://si.ubaya.ac.id

ALUR PRASYARAT (8 semester)



ALUR PRASYARAT (7 semester)



**STRUKTUR KURIKULUM**

**PROGRAM SISTEM INFORMASI**

(untuk lulus normal 8 Semester)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SEMESTER 1** | | |  | **SEMESTER 2** | | |
| **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |  | **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |
| 0011xA | Agama dan Etika | 3 |  | 1600A002 | Bahasa Inggris | 2 |
| 00141A | Pancasila dan Kewarganegaraan | 3 |  | 1604A021 | Pemrograman Berorientasi Objek | 6 |
| 1604A011 | Algoritma dan Pemrograman | 6 |  | 1607A021 | Basis Data | 4 |
| 1607A011 | Matematika Bisnis I | 2 |  | 1607A022 | Analisis Proses Bisnis | 3 |
| 1607A012 | Pengantar Bisnis | 2 |  | 1607A023 | Matematika Bisnis II | 2 |
| 1607A013 | Konsep Sistem Informasi | 2 |  | 1607A024 | Manajemen Jaringan Komputer | 3 |
|  | **TOTAL** | **18** |  |  | **TOTAL** | **20** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SEMESTER 3** | | |  | **SEMESTER 4** | | |
| **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |  | **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |
| 1604A033 | Desain Web | 2 |  | 1604A043 | Pemrograman Web | 3 |
| 1607A031 | Pemrograman Basis Data | 2 |  | 1607A041 | Manajemen Administrasi Basis Data | 2 |
| 1607A032 | Komunikasi Bisnis | 3 |  | 1607A042 | Manajemen Keuangan | 2 |
| 1607A033 | Statistika Bisnis | 3 |  | 1607A043 | Sistem Informasi Produksi dan SCM | 3 |
| 1607A034 | Pengantar Sistem Informasi Akuntansi | 3 |  | 1607A044 | Manajemen SDM dan Organisasi | 3 |
| 1607A035 | Desain Sistem Informasi | 3 |  | 1607A045 | Sistem Informasi Akuntansi | 3 |
| 1607A036 | Interaksi Manusia dan Komputer | 3 |  | 1607A046 | Manajemen Sains | 3 |
|  | **TOTAL** | **19** |  |  | **TOTAL** | **19** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SEMESTER 5** | | |  | **SEMESTER 6** | | |
| **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |  | **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |
| 1600A001 | Penulisan dan Presentasi Ilmiah | 3 |  | 1600A003 | Kewirausahaan dan Inovasi | 3 |
| 1604A051 | Pemrograman Terdistribusi | 4 |  | 1604A061 | Pemrograman Nirkabel | 4 |
| 1604A065 | Kepemimpinan dan Etika Profesi | 2 |  | 1604A064 | E-Commerce | 2 |
| 1607A051 | Sistem Informasi Geografis | 3 |  | 1607A061 | Basis Data Spasial | 3 |
| 1607A052 | System Testing & Implementation | 2 |  | 1607A062 | Sistem Penunjang Keputusan | 2 |
| 1607A053 | Tata Kelola dan Audit IT | 3 |  | 1607A063 | Manajemen Proyek Sistem Informasi | 2 |
| 1607A054 | Sistem Informasi Pemasaran | 2 |  | 160XXXXX | Pilihan | 3 |
|  | **TOTAL** | **19** |  |  | **TOTAL** | **19** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SEMESTER 7** | | |  | **SEMESTER 8** | | |
| **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |  | **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |
| 1604A052 | Information Security and Assurance | 3 |  | 1604A081 | Tugas Akhir | 5 |
| 1604A073 | Metodologi Penelitian | 2 |  | 1607XXXX | Pilihan | 6 |
| 1604A074 | Kerja Praktek | 2 |  |  | **TOTAL** | **11** |
| 1607A071 | Enterprise Resource Planning | 3 |  |  |  |  |
| 160XXXXX | Pilihan | 9 |  |  |  |  |
|  | **TOTAL** | **19** |  |  |  |  |

**STRUKTUR KURIKULUM**

**PROGRAM SISTEM INFORMASI**

(untuk dapat lulus 7 Semester)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SEMESTER 1** | | |  | **SEMESTER 2** | | |
| **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |  | **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |
| 0011xA | Agama dan Etika | 3 |  | 1600A002 | Bahasa Inggris | 2 |
| 00141A | Pancasila dan Kewarganegaraan | 3 |  | 1604A021 | Pemrograman Berorientasi Objek | 6 |
| 1604A011 | Algoritma dan Pemrograman | 6 |  | 1607A021 | Basis Data | 4 |
| 1607A011 | Matematika Bisnis I | 2 |  | 1607A022 | Analisis Proses Bisnis | 3 |
| 1607A012 | Pengantar Bisnis | 2 |  | 1607A023 | Matematika Bisnis II | 2 |
| 1607A013 | Konsep Sistem Informasi | 2 |  | 1607A024 | Manajemen Jaringan Komputer | 3 |
|  | **TOTAL** | **18** |  | 1607A036 | Interaksi Manusia Komputer | 3 |
|  |  |  |  |  | **TOTAL** | **23** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SEMESTER 3** | | |  | **SEMESTER 4** | | |
| **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |  | **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |
| 1604A033 | Desain Web | 2 |  | 1604A043 | Pemrograman Web | 3 |
| 1607A031 | Pemrograman Basis Data | 2 |  | 1607A041 | Manajemen Administrasi Basis Data | 2 |
| 1607A032 | Komunikasi Bisnis | 3 |  | 1607A042 | Manajemen Keuangan | 2 |
| 1607A033 | Statistika Bisnis | 3 |  | 1607A043 | Sistem Informasi Produksi dan SCM | 3 |
| 1607A034 | Pengantar Sistem Informasi Akuntansi | 3 |  | 1607A044 | Manajemen SDM dan Organisasi | 3 |
| 1607A035 | Desain Sistem Informasi | 3 |  | 1607A045 | Sistem Informasi Akuntansi | 3 |
| 1607A054 | Sistem Informasi Pemasaran | 2 |  | 1607A046 | Manajemen Sains | 3 |
| 1604A065 | Kepemimpinan dan Etika Profesi | 2 |  | 1604A051 | Pemrograman Terdistribusi | 4 |
| 1607A051 | Sistem Informasi Geografis | 3 |  |  | **TOTAL** | **23** |
|  | **TOTAL** | **23** |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SEMESTER 5** | | |  | **SEMESTER 6** | | |
| **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |  | **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |
| 1600A001 | Penulisan dan Presentasi Ilmiah | 3 |  | 1607A061 | Basis Data Spasial | 3 |
| 1607A052 | System Testing & Implementation | 2 |  | 1607A062 | Sistem Penunjang Keputusan | 2 |
| 1607A053 | Tata Kelola dan Audit IT | 3 |  | 1604A052 | Information Security and Assurance | 3 |
| 1600A003 | Kewirausahaan dan Inovasi | 3 |  | 1604A073 | Metodologi Penelitian | 2 |
| 1604A061 | Pemrograman Nirkabel | 4 |  | 1604A074 | Kerja Praktek | 2 |
| 1604A064 | E-Commerce | 2 |  | 1607A071 | Enterprise Resource Planning | 3 |
| 1607A063 | Manajemen Proyek Sistem Informasi | 2 |  | 1607XXXX | Pilihan | 6 |
| 1607XXXX | Pilihan | 3 |  |  | **TOTAL** | **21** |
|  | **TOTAL** | **22** |  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **SEMESTER 7** | | |
| **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |
| 1604A081 | Tugas Akhir | 5 |
| 1607XXXX | Pilihan | 9 |
|  | **TOTAL** | **14** |

**DAFTAR MATA KULIAH PILIHAN**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Konsentrasi Information System Development** | | |
| **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |
| 1604A053 | Web Framework Programming | 2 |
| 1604A071 | Pemrograman Multiplatform Nirkabel | 2 |
| 1607A101 | Business Inteligence | 3 |
| 1607A102 | Workshop Basis Data Spatial | 3 |
| 1607A103 | Information Retrieval | 3 |
| 1607A104 | Cloud Computing | 3 |
|  | **Total** | **16** |
|  | | |
| **Konsentrasi Information System Management** | | |
| **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |
| 1607A201 | Perencanaan Strategis Sistem Informasi | 3 |
| 1607A202 | Customer Relationship Management | 3 |
| 1607A203 | Workshop Information Security | 3 |
| 1604A405 | Information Technology Forensic | 3 |
| 1607A204 | Workshop Audit Sistem Informasi | 3 |
| 1607A205 | Manajemen E-Business | 3 |
|  | **Total** | **18** |
|  | | |
| **Mata Kuliah Pilihan Umum** | | |
| **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** | **SKS** |
| 1607A301 | Sistem Informasi Berorientasi Objek | 3 |
| 1607A302 | Topik Khusus | 3 |
| 1604A103 | Workshop Rekayasa Perangkat Lunak | 3 |
| 1607A303 | Green Technology and Computing | 2 |
|  | KKN Tematik |  |
|  |  |  |

**SILABUS**

**00141A PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN (3 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa memiliki kemampuan pemahaman konsep dan deskripsi situasi hal yang berkaitan dengan penguatan warganegara dalam implementasi nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan berbangsa dan bernegara, penyikapan terhadap situasi aktual tentang ideologi, negara dan warganegara secara sekuensial. Dengan pemahaman serta refleksi terhadap realitas kehidupan bermasyarakat, berbangsa dan bernegara, diharapkan mahasiswa menjadi ilmuwan dan profesional yang memiliki rasa kebangsaan dan cinta tanah air demokratis yang berkeadaban; menjadi warganegara yang memiliki daya saing, berdisiplin, dan berpartisipasi aktif dalam membangun kehidupan yang damai berdasarkan sistem nilai Pancasila.

***Materi:***

Negara dan Warganegara; Filsafat dan Ideologi Pancasila; Identitas Nasional; Rule of Law; Geopolitik dan Geostrategic Indonesia; Globalisasi dan Otonomi Daerah; HAM dan Problematikanya; Demokrasi Politik; Demokrasi Ekonomi dan Tanggung Jawab Mahasiswa dalam Penegakan Negara Kebangsaan Indonesia.

***Referensi Utama:***

1. Sunoto, 2000, *Filsafat Pancasila*, PT. Hanindita Graha Widya, Yogyakarta.
2. Syarbani, Syahrial, 2003, *Pendidikan Pancasila di Perguruan Tinggi*, Ghalia Indonesia, Jakarta
3. Noor Ms. Bakry, 2009, *Pendidikan Kewarganegaraan*, Pustaka Pelajar, Yogyakarta, 2009.
4. HA Prayito dan Trubus (peny.), 2003, *Pendidikan Kebangsaan, Demokrasi dan Hak Asasi Manusia*, Universitas Trisakti, Jakarta.
5. Abdul Rozak, Wahdi Sayuti, Andi Syafrani (ed), 2000, *Pendidikan Kewarganegaraan: Demokrasi, Hak Asasi Manusia*, Masyarakat Madani, Prenada Media, Jakarta.

**00111A PENDIDIKAN AGAMA ISLAM (3 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah ini bertujuan untuk membantu mahasiswa yang beriman dan bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berbudi pekerti yang luhur, berpikir filosofis, bersikap rasional dan dinamis, berpandangan luas, menghormati HAM, ikut serta dalam kerjasama antar-umat beragama dalam rangka pembangunan dan pemanfaatan ilmu dan teknologi serta seni untuk kepentingan manusia dan nasional.

***Materi:***

Tuhan YME dan Ketuhanan, Hakekat, Martabat, dan Tanggung jawab Manusia, Kesadaran dan Fungsi propetik agama dalam Hukum, Moral, Iptek dan Seni, Kerukunan antar-umat beragama, Masyarakat beradab, Budaya akademik dan Kontribusi agama dalam kehidupan berpolitik, persatuan dan kesatuan.

***Referensi Utama:***

1. Martono, Priyatmoko (ed), 2005, *Pengajaran Agama-Agama dalam Masyarakat Plural Demokratis*, Departemen MKU Ubaya.
2. Prof. DR. H. Zainudian Ali, M.A., 2008, *Pendidikan Agama Islam*, Bumi Aksara, Jakarta.
3. Drs. Beni Ahmad Saebani, M.Si. dan Hendra Akhidiyat, M.Pd., 2009, *Ilmu Pendidikan Islam*, Kurikulum terbaru Nasional Perguruan Tinggi, CV. Pustaka Setia, Bandung.
4. Direktorat Perguruan Tinggi Islam – Dirjen Kelembagaan Agama Islam – Departemen Agama RI, 1996, *Pendidikan Agama Islam Pada Perguruan Tinggi Umum*, Jakarta.

**00112A PENDIDIKAN AGAMA KATOLIK (3 sks,W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah ini bertujuan untuk membantu mahasiswa yang beriman dan bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berbudi pekerti yang luhur, berpikir filosofis, bersikap rasional dan dinamis, berpandangan luas, menghormati HAM, ikut serta dalam kerjasama antar-umat beragama dalam rangka pembangunan dan pemanfaatan ilmu dan teknologi serta seni untuk kepentingan manusia dan nasional.

***Materi:***

Tuhan YME dan Ketuhanan, Hakekat, Martabat, dan Tanggung jawab Manusia, Kesadaran dan Fungsi propetik agama dalam Hukum, Moral, Iptek dan Seni, Kerukunan antar-umat beragama, Masyarakat beradab, Budaya akademik dan Kontribusi agama dalam kehidupan berpolitik, persatuan dan kesatuan.

***Referensi Utama:***

1. Martono, Priyatmoko (ed), 2005, *Pengajaran Agama-Agama dalam Masyarakat Plural Demokratis*, Departemen MKU Ubaya.
2. I. Ismartono. SJ, 1993, Kuliah Agama Katolik, Obor, Jakarta.
3. Kardinal Julius D. SJ, Konferensi Waligereja Indonesia, 1996, Buku Informasi dan Referensi, Obor Jakarta dan Kanisius, Yogyakarta.
4. Eduard R. Dopo, 1992*, Keprihatinan Sosial Gereja*, Kanisius, Yogyakarta.

**00113A PENDIDIKAN AGAMA KRISTEN (3 sks,W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah ini bertujuan untuk membantu mahasiswa yang beriman dan bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berbudi pekerti yang luhur, berpikir filosofis, bersikap rasional dan dinamis, berpandangan luas, menghormati HAM, ikut serta dalam kerjasama antar-umat beragama dalam rangka pembangunan dan pemanfaatan ilmu dan teknologi serta seni untuk kepentingan manusia dan nasional.

***Materi:***

Tuhan YME dan Ketuhanan, Hakekat, Martabat, dan Tanggung jawab Manusia, Kesadaran dan Fungsi propetik agama dalam Hukum, Moral, Iptek dan Seni, Kerukunan antar-umat beragama, Masyarakat beradab, Budaya akademik dan Kontribusi agama dalam kehidupan berpolitik, persatuan dan kesatuan.

***Referensi Utama:***

1. Martono, Priyatmoko (ed), 2005, *Pengajaran Agama-Agama dalam Masyarakat Plural Demokratis*, Departemen MKU Ubaya.
2. Jason Lase, 2005, *Pendidikan Agama Kristen Matakuliah Pengembangan Kepribadian, untuk mahasiswa Perguruan Tinggi Umum*, Binamedia Informasi, Bandung.
3. J. Verkuyl, 2005, *Etika Kristen Bagian Umum*, Jakarta.
4. Charles C. Ryrie, 1986, *Theologi Dasar 1 dan 2*, Yayasan Adi, Yogyakarta.

**00114A PENDIDIKAN AGAMA HINDU (3 sks,W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah ini bertujuan untuk membantu mahasiswa yang beriman dan bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berbudi pekerti yang luhur, berpikir filosofis, bersikap rasional dan dinamis, berpandangan luas, menghormati HAM, ikut serta dalam kerjasama antar-umat beragama dalam rangka pembangunan dan pemanfaatan ilmu dan teknologi serta seni untuk kepentingan manusia dan nasional.

***Materi:***

Tuhan YME dan Ketuhanan, Hakekat, Martabat, dan Tanggung jawab Manusia, Kesadaran dan Fungsi propetik agama dalam Hukum, Moral, Iptek dan Seni, Kerukunan antar-umat beragama, Masyarakat beradab, Budaya akademik dan Kontribusi agama dalam kehidupan berpolitik, persatuan dan kesatuan.

***Referensi Utama:***

1. Martono, Priyatmoko (ed), 2005, *Pengajaran Agama-Agama dalam Masyarakat Plural Demokratis*, Departemen MKU Ubaya.
2. Nyoman S. Pendit, 1994, *Bhagawat Gita*, Hanuman Sakti, Jakarta.
3. I. Ketut Pasek, 1994, *Pendidikan Agama Hidu untuk Perguruan Tinggi*, Hanuman Sakti, Jakarta.
4. G. Pudja, Tjokorda Rai S., 1973, *Manawa Dharma Sastra*, Hanuman Sakti, Jakarta.

**00115A PENDIDIKAN AGAMA BUDHA (3 sks,W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah ini bertujuan untuk membantu mahasiswa yang beriman dan bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berbudi pekerti yang luhur, berpikir filosofis, bersikap rasional dan dinamis, berpandangan luas, menghormati HAM, ikut serta dalam kerjasama antar-umat beragama dalam rangka pembangunan dan pemanfaatan ilmu dan teknologi serta seni untuk kepentingan manusia dan nasional.

***Materi:***

Tuhan YME dan Ketuhanan, Hakekat, Martabat, dan Tanggung jawab Manusia, Kesadaran dan Fungsi propetik agama dalam Hukum, Moral, Iptek dan Seni, Kerukunan antar-umat beragama, Masyarakat beradab, Budaya akademik dan Kontribusi agama dalam kehidupan berpolitik, persatuan dan kesatuan.

***Referensi Utama:***

1. Martono, Priyatmoko (ed), 2005, *Pengajaran Agama-Agama dalam Masyarakat Plural Demokratis*, Departemen MKU Ubaya.
2. Krishnanda Wijaya Mukti, 2003, *Wacana Buddha Dharma*, Yayasan Dharma Pembangunan, Jakarta.
3. Kusaladhamma, Bhikku, 2006, Kronologi Hidup Buddha, Yayasan Penerbit Karaniya, Jakarta.
4. Yongzin Trijang Rinpoche Losang Yeshe Terzin Gyatso, *Pembebasan di Tangan Kita*, 2008, *Liberation in Our Hand* (terjemahan), Kadam Choeling, Bandung.

**00116A PENDIDIKAN AGAMA KHONGHUCU (3 sks,W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah ini bertujuan untuk membantu mahasiswa yang beriman dan bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berbudi pekerti yang luhur, berpikir filosofis, bersikap rasional dan dinamis, berpandangan luas, menghormati HAM, ikut serta dalam kerjasama antar-umat beragama dalam rangka pembangunan dan pemanfaatan ilmu dan teknologi serta seni untuk kepentingan manusia dan nasional.

***Materi:***

Tuhan YME dan Ketuhanan, Hakekat, Martabat, dan Tanggung jawab Manusia, Kesadaran dan Fungsi propetik agama dalam Hukum, Moral, Iptek dan Seni, Kerukunan antar-umat beragama, Masyarakat beradab, Budaya akademik dan Kontribusi agama dalam kehidupan berpolitik, persatuan dan kesatuan.

***Referensi Utama:***

1. Martono, Priyatmoko (ed), 2005, *Pengajaran Agama-Agama dalam Masyarakat Plural Demokratis*, Departemen MKU Ubaya.
2. Nabi Khongcu, 1975, *Susi (Kitab-Kitab)*, Mata Kin, Solo.
3. Nabi Khongcu, 1975, *Liji (Catatan Kesusilaan)*, Mata Kin, Solo.
4. Nabi Khongcu, 1975, S*uking (Kitab Sejarah)*, Mata Kin, Solo.

**1600A001 PENULISAN DAN PRESENTASI ILMIAH (3 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat****:*

Pelatihan penggunaan bahasa Indonesia dalam komunikasi ilmiah secara tulis maupun lisan.

***Materi***

Pengungkapan gagasan dalam kalimat efektif, pengembangan gagasan dalam paragraf kohesif-koherensif, pereferensian karya terdahulu, penyajian data, penganalisisan data, penulisan makalah (pemilihan topik, perumusan judul, perumusan abstrak dan kata kunci, pengembangan isi), dan presentasi lisan.

***Referensi utama***

1. Finoza, L. 2000. Komposisi Bahasa Indonesia. Jakarta: PT Dian Diksi.
2. Hooke, J & Philips, J. 2000. Getting Your Massege Across. Wahyudi (a.b.). Jakarta: PT Kentindo Publisher.
3. Keraf, G. 2000. Argumentasi dan Narasi. Jakarta: PT Gramedia.
4. Weston. A. 2007. *Rulebook for Arguments*. Ali, B. (a.b.). Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

**1600A002 BAHASA INGGRIS (2 sks, W)**

***Prasyarat:* minimum TOEFL score 450**

***Deskripsi Singkat****:*

Mata kuliah ini memberikan pembekalan kepada mahasiswa untuk menganalisis dan meringkas teks di bidang Teknik.

***Materi***

Techonology and Society, Influencing the Consumer, Who Buys What? The Family Influence, The Modern Office: Symbols of Status, Sitting Comfortably, Microorganism: The Spice of Life, Ultrasonics: Super Sound?

***Referensi Utama***

1. Schmitt, Diane and Schmitt, Norbet. 2005. Focus on Vocabulary: Mastering the Academic Word List. New York. Pearson Education
2. Sellen, Derek. 2000. Grammar World. Canterbury: Black Cat Publishing

**1600A003 KEWIRAUSAHAAN DAN INOVASI (3 sks, W)**

***Prasyarat:* sks kumulatif M (tanpa nilai E) minimal 80 sks**

***Deskripsi Singkat****:*

Matakuliah ini bertujuan untuk mengasah karakter dan spirit kewirausahaan dan inovasi mahasiswa agar mampu beradaptasi dan berkembang pada era bisnis kontemporer, mampu berpikir kreatif dan inovatif serta mampu menyusun suatu perencanaan bisnis yang komprehensif.   Melalui mata kuliah ini diharapkan mahasiswa menjadi individu  yang memiliki jiwa dan spirit  entrepreneur  yang mengenal potensi dirinya dengan baik, belajar mengembangkan potensi untuk melihat dan mengkreasikan ide dan gagasan menjadi sesuatu yang memiliki nilai jual dan nilai tambah. Selain itu, melalui mata kuliah ini diharapkan akan terbentuk beberapa ketrampilan dan karakter mahasiswa, antara lain: kemandirian, berpikir kreatif, soft-skill, keterampilan interpersonal, komunikasi persuasif, kerja keras, persistensi, dan lainnya.

**Materi*:***

Ruang lingkup mata kuliah kewirausahaan dan  inovasi, terdiri dari:  spirit kewirausahaan dan inovasi, hakekat, prinsip, jiwa, nilai, dan motif kewirausahaan, etika bisnis dan kepemimpinan, berorientasi pada tindakan dan pengambilan resiko, berpikir kreatif dan inovatif, ide dan peluang kewirausahaan, belajar dari pengalaman wirausahawan sukses, dan penyusunan rencana bisnis.

**Referensi:**

1. Peter F. Drucker, 2007, Innovation and Entrepreneurship: Practice and Principles, Buterworth-Heinemann Publications.
2. Rhenald Kasali et al, 2010, Modul Kewirausahaan untuk program strata 1, Yayasan Rumah Perubahan, Bekasi.

**1604A011  ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN (6 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa akan mampu memahami logika pembuatan program dan mampu membuat program untuk menyelesaikan suatu masalah tertentu. Mahasiswa akan langsung mempraktekkan ilmu yang dipelajarinya di depan komputer. Dengan demikian mahasiswa dapat mempunyai pengalaman langsung (hands-on experience) dalam membuat program. Dalam matakuliah ini, masalah-masalah yang akan diselesaikan melalui program, akan dibuat semirip mungkin dengan masalah-masalah yang nantinya akan diselesaikan mahasiswa dalam dunia kerja. Tentu saja beberapa asumsi dan penyederhanaan akan dilakukan untuk menyesuaikan dengan level pengetahuan mahasiswa. Sebagai matakuliah pertama dalam bidang pemrograman, penekanan pengajaran akan lebih dititikberatkan pada bagian implementasi pembuatan program.

***Materi:***

Pengenalan pemrograman, pengenalan software development environment, object, property, method, event based programming, tipe data, variable, ekspresi matematik, kondisi, banyak kondisi, kondisi dalam kondisi, perulangan, perulangan dalam perulangan, Array, List, Method, berbagai jenis parameter method.

***Referensi Utama:***

1. Doyle, Barbara. 2014, *C# Programming: From Problem Analysis to Program Design (4th Ed.).* Cengage Learning.
2. Brown, Eric. 2006. *Windows Form in Action (2nd Ed.)*. Manning
3. Gittleman, Art. 2005. C# .Net Illuminated. Jones and Bartlett Publisher.
4. Harris, Andy. 2002, *Microsoft C# Programming for the Absolute Beginner.* Premier Press.

**1607A011 MATEMATIKA BISNIS I (2 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah ini akan memberikan bekal kemampuan dan pengetahuan dasar di  
bidang matematika sehingga mahasiswa dapat menganalisis, memodelkan, dan  
menyelesaikan permasalahan bisnis sederhana.  Permasalahan yang diberikan  
merupakan kasus-kasus nyata dalam kehidupan sehari-hari.

***Materi :***

Sistem Bilangan Riil, Persamaan dan Pertidaksamaan, Fungsi dan aplikasinya dalam teori ekonomi,  Kalkulus untuk Analisa Bisnis

***Referensi Utama:***

1. Ernest F.Haeussler, et al, 2013, *Pengantar Matematika Ekonomi untuk Analisis Bisnis dan Ilmu-ilmu Sosial*,  edisi ketigabelas, penerbit Erlangga.
2. Dumairy, 2012, *Matematika Terapan untuk Bisnis dan Ekonomi*, edisi kedua, BPFE-Yogyakarta

**1607A012 PENGANTAR BISNIS (2 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah ini merupakan mata kuliah untuk mahasiswa semester I program Sistem Informasi. Pada mata kuliah ini, mahasiswa diajarkan dasar-dasar ilmu bisnis dalam berbagai aspek, termasuk business plan sebuah organisasi. Dalam mata kuliah ini, diajarkan pula beberapa dasar dari mata kuliah lainnya dalam program Sistem Informasi, seperti Manajemen Pemasaran, Manajemen Sumber Daya Manusia, Manajemen Organisasi dan lain sebagainya. Diharapkan setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa memiliki gambaran yang cukup tentang dunia bisnis secara umum.

***Materi:***

Competing in Global Markets; Business Ethics; Forms of Business Ownership; Entrepreneurship and Starting a Small Business; Managing Production and Operations; Human Resource Management; Marketing; Understanding Financial Information and Accounting; Financial Management; Securities Markets, Financing and Investing Opportunities; Creating of Student Business Plans; IT and Business.

***Referensi Utama:***

1. Madura, J., 2007, “Introduction to Business”, Salemba Empat/Cengage Learning.
2. Nickels, W.G., McHugh, J.M., McHugh, S.M., 2009, Pengantar Bisnis, 8th ed, Penerbit Salemba Empat/McGraw Hill

**1607A013 KONSEP SISTEM INFORMASI (2 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Informasi merupakan hal yang terpenting dalam sebuah bisnis, karena kualitas dari sebuah keputusan yang diambil bergantung dari kualitas informasi yang diterima oleh pengambil keputusan. Beberapa dimensi dari informasi yang meliputi accuracy, consistency, relevency, timeliness, availability, confidentiality, dan integrity perlu untuk dipahami secara mendalam oleh setiap calon pengambil keputusan dalam perusahaan.

Teknologi Informasi menunjuk pada berbagai perlalatan berbasis komputer yang dipergunakan untuk memproses informasi yang dibutuhkan oleh perusahaan. Sistem informasi mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisa, dan menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. Namun begitu sejatinya kesemuanya itu, baik informasi, teknologi informasi, sampai dengan sistem informasinya bukan hanya dibutuhkan, digunakan, dan dapat membantu sektor tertentu saja, melainkan semua sektor privat maupun publik.

Matakuliah ini memberikan pengetahuan dasar bagi mahasiswa untuk mengenal dan memahami pentingnya peran Sistem Infromasi di dalam dunia bisnis maupun sektor publik. Terdapat 2 fokus pada matakuliah ini. Pertama, pemahaman tentang sistem informasi secara umum, yang meliputi juga infrastruktur serta aplikasi bidang teknologi informasi. Kedua, pengenalan awal penggunaan sistem informasi pada pelbagai bidang bisnis dan sektor publik.

***Materi:***

Introduction to Information Systems, Organizational Strategy, and Competitive Advantage;Ethics, Privacy, and Information Security;Information Technologies for Business;Information Systems for Business Analytics Within the Organization

***Referensi Utama:***

1. Rainer Kelly R, Brad Prince, and Casey Cegielski, 2014, Introduction to Information Systems (5thEd.), Wiley.
2. McLeod R and Schell P.G, 2007, Management Information Systems (10thEd.); Prentice Hall.

**1604A021  PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK (6 sks, W)**

***Prasyarat: 1604A011 Algoritma dan Pemrograman (C)***

***Deskripsi Singkat:***

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa akan mampu menganalisa masalah, merancang, dan membuat program yang berorientasikan objek. Melalui konsep pemrograman berorientasi objek, mahasiswa akan mampu membuat program yang dapat dikembangkan dan dipelihara dengan lebih mudah. Mahasiswa juga belajar menggunakan library yang telah ada sehingga mahasiswa tidak perlu mengulang mengerjakan kembali apa yang telah dikerjakan orang lain (not re-invented the wheel). Mahasiswa akan menggunakan library tersebut untuk menciptakan program pada level yang lebih tinggi atau mengembangkan library tersebut menjadi library baru yang lebih baik.

***Materi:***

Pengenalan pemrograman berorientasi objek, pengenalan class, object, property, method, user defined class, data member, property, method, member visibility, constructor, list of object, data binding, composition, aggregation, class diagram, accessing data in multiple form, menu, picture, inheritance, drawing, static member, operator overloading, operator overloading with inheritance, user defined dynamic linked library, structure, exception, delegates and events, custom control.

***Referensi Utama:***

1. Harwani, B.M. 2015, *Learning Object Oriented Programming in C# 5.0.* Cengage Learning Ptr.
2. Doyle, Barbara. 2014, *C# Programming: From Problem Analysis to Program Design (4th Ed.).* Cengage Learning.
3. Marshall, Donis. 2008, Programming Microsoft Visual C# 2008 The Language. Microsoft Press.

**1607A021 BASIS DATA (4 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa mampu memahami konsep basis data, mampu mengakomodir kebutuhan dunia nyata ke dalam bentuk desain basis data, mampu memahami konsep SQL, serta mampu menggunakan SQL dalam mengolah data.

***Materi:***

Introduction to Database, ER-Diagram, Mapping, Introduction to SQL, DML (Insert, Delete, Update, Select), View, Stored-Procedure, Function, Cursor, Trigger.

***Referensi Utama:***

1. Elmasri, R., Navathe, S.B., Fundamental of Database System, 2010, Pearson, 6th Ed.

**1607A022 ANALISIS PROSES BISNIS (3 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah ini memberikan kemampuan kepada mahasiswa dalam memahami konsep proses bisnis dalam sebuah sistem, serta mampu mengidentifikasikan proses bisnis dan memahami permasalahan umum yang ada dalam sebuah studi kasus dengan menggunakan berbagai metode pencarian fakta. Mahasiswa juga dapat mempresentasikan dan menuliskan hasil analisis lewat sebuah dokumen analisis.

***Materi:***

Introduction to Business Process, Analysis Fundamental, Requirement Discovery Method meliputi : survey, observasi, studi banding, wawancara, kuisioner.

***Referensi Utama:***

1. Whitten, Bentley, System Analysis and Design For The Global Enterprise, 2010, Pearson, 6th Ed.

**1607A023 MATEMATIKA BISNIS II (2 sks, W)**

***Prasyarat: 1607A011 Matematika Bisnis I (D)***

***Deskripsi Singkat:***

Matakuliah ini  merupakan kelanjutan dari mata kuliah Matematika Bisnis I. Pada mata kuliah ini,  akan diberikan pengenalan tentang ilmu matematika dasar  yang biasa digunakan untuk memecahkan permasalahan bisnis sederhana yang dapat diselesaikan dengan konsep Fungsi, Kalkulus untuk analisa ekonomi serta Barisan Deret. Mahasiswa juga akan dilatih untuk mengaplikasikan konsep-konsep ini dalam beberapa jenis kasus di dunia bisnis.

***Materi :***

Barisan dan Deret, Matematika Keuangan, Matriks, Sistem Persamaan Linier, Program Linier, Permutasi dan Kombinasi

1. Ernest F.Haeussler, et al, 2013, *Pengantar Matematika Ekonomi untuk Analisis Bisnis dan Ilmu-ilmu Sosial*,  edisi ketigabelas, penerbit Erlangga.
2. Dumairy, 2012, *Matematika Terapan untuk Bisnis dan Ekonomi*, edisi kedua, BPFE-Yogyakarta

**1607A024 MANAJEMEN JARINGAN KOMPUTER (3 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Jaringan Komputer bisa menjadi sistem yang cukup kompleks, yang harus dikelola dengan baik agar terjaga keberlangsungan dan kinerjanya. Dengan menyelesaikan mata kuliah ini, mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar jaringan komputer, mampu menjelaskan jenis-jenis perangkat jaringan komputer yang umum dan cara kerjanya, mampu menjelaskan perbedaan, keunggulan dan kekurangan berbagai teknologi jaringan komputer: wired LAN, wireless LAN, teknologi seluler (GSM/CDMA), teknologi satelit dan teknologi fiber optik. Mahasiswa juga dapat menjelaskan apa saja kinerja jaringan komputer dan gambaran umum pengaturannya untuk menghasilkan biaya yang optimal, antara lain availability, real-time, operational performance, dan Quality of Service.

***Materi:***

Konsep Dasar Komunikasi Data dan Internet, Application Layer, Transport Layer, Network Layer, Link Layer, Wireless dan Mobile Network; TCP/IP, Network Performance, Network Design, Network Management;

***Referensi Utama:***

1. James F. Kurose & Keith W. Ross., “Computer networking : a top-down approach”, 6th edition, Pearson Education, Inc., 2013
2. Larry L. Peterson & Bruce S. Davie, "Computer Networks A Systems Approach", Morgan Kauffman Publishers, 2003

**1604A033 DESAIN WEB (2 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat****:*

Mata kuliah ini akan mengajarkan konseptualisasi, perencanaan, pemodelan, dan pembuatan web site yang bertujuan untuk mempresentasikan *content* kepada *end user* dalam bentuk halaman web.

***Materi****:*

Pengenalan (Recognise) apa yang dimaksud dengan web, bagaimana cara kerja web, dan pengenalan desain web; Pengenalan, perancangan, dan pembuatan halaman web dengan menggunakan HTML (Hypertext Markup Language);Pengenalan dan implementasi CSS (Cascading Style Shee) untuk mengatur tampilan halaman web; Eksplorasi mengenai penggunaan/pemakaian Layout Composition, Color, Texture, Typography, dan Imagery; Pengenalan, observasi, dan implementasi proses pengembangan sebuah web site.

***Referensi Utama:***

1. Jennifer Niederst Robbins, (2007), Learning Web Design 3rd Edition., O’Reilly Media
2. Jason Beaird, (2010), The Principles of Beautiful Web Design
3. Kim-Phuong L. Vu, Robert W. Proctor, (2011), Handbook of Human Factors in Design, 2nd Edition, CRC Press.
4. Steve Krug, (2005), Don’t Make Me Think: A Common Sence Approach to Web Usability 2nd Edition

**1607A031 PEMROGRAMAN BASIS DATA (2sks, W)**

***Prasyarat: 1607A021 Basis Data (D), 1604A021 Pemrograman Berorientasi Objek (D)***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah ini memberikan pembekalan dan pengalaman kepada mahasiswa dalam pengembangan aplikasi desktop berbasis data.

***Materi:***

Visual Programming Environment, DatabaseConnection, Data Adapter, Data Reader, Dataset, Reporting, dan Entity Framework.

***Referensi Utama:***

1. Driscoll, B., et. al., (2013). *Entity Framework 6 Recipes*. 2nd Edition. Apress Media
2. McAmis, David, (2004). *Profesional Crystal Reports For Visual Studio .NET*. Wiley Publishing, Inc.
3. Meuller, John Paul., (2013). *Microsoft ADO.NET Entity Framework Step by Step*. California: O’Really Media, Inc.
4. Troelsen, Andrew, (2012). *Pro C# 5.0 and the .NET 4.5 Framework*. Sixth Edition. Apress Media.

**1607A032 KOMUNIKASI BISNIS (3 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa memiliki mengetahui tata cara dan berkemampuan untuk berkomunikasi baik secara tertulis maupun lisan untuk berbagai keperluan bisnis.

***Materi:***

Dasar Komunikasi Bisnis yang efektif; Team Skill dan Komunikasi Inter Personil; Komunikasi dan Keragaman Budaya di Dunia; Komunikasi Tertulis : merencanakan, menulis dan menyelesaikan; Menulis pesan bisnis singkat: pesan untuk media elektronik, pesan positif, pesan negatif dan pesan persuasif; Merencanakan, menulis dan menyelesaikan laporan bisnis; Menyusun dan melakukan presentasi lisan dan tulisan/online; Negosiasi dan proses pembuatan kebijakan; elemen-elemen negosiasi; Pendekatan-pendekatan untuk negosiasi;

***Referensi Utama:***

1. John V. Thill & Courtland L. Bovée, "Excellence in Business Communication", 10th edition, Pearson Education, Inc., New Jersey, 2013
2. Mary Ellen Guffey, "Essentials of Business Communication", 7th Edition, Thomson South-Western, Mason, USA, 2007.
3. Simon Sweeney, “English For Business Communication”, Cambridge University Press
4. Tanya Alfredson & Azeta Cungu, "Negotiation Theory and Practice A Review of the Literature", FAO Policy Learning Programme, 2008
5. Steven P. Cohen, "Negotiating Skills for Managers", The McGraw-Hill Companies, Inc., New York, 2002

**1607A033 STATISTIKA BISNIS(3 sks, W)**

***Prasyarat: 1607A022 Analisis Proses Bisnis (D), 1607A023 Matematika Bisnis II (D)***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah ini memberikan bekal pengetahuan dan ketrampilan kepada mahasiswa tentang teknik-teknik statistika dan kemampuan untuk menerapkan teknik-teknik statistika dalam membantu memecahkan masalah bisnis yang banyak mengandung unsur ketidakpastian. Pertama kali, mahasiswa akan dikenalkan dengan macam-macam data. Pengenalan jenis data diberikan karena penggunaan teknik-teknik statistika tergantung dari jenis data yang akan diolah. Setelah mengenal macam-macam data, m ahasiswa akan diajarkan macam-macam cara menyajikan informasi secara informatif. Berikutnya, mahasiswa diajarkan beberapa macam distribusi probabilitas yang umum digunakan. Materi ini sangat berguna untuk menentukan karakteristik dari data sehingga dapat ditentukan teknik yang tepat untuk mengolah data tersebut. Terakhir, mahasiswa diajarkan untuk melakukan uji hipotesis. Uji hipotesis dibutuhkan untuk menguji kebenaran informasi yang diperoleh dari hasil pengolahan data. Jika hasil pengujian menunjukkan bahwa informasi tersebut valid maka informasi tersebut dapat digunakan untuk mendukung penyelesaian masalah bisnis dan sebaliknya

***Materi:***

Pengantar statistika bisnis, Pengenalan data, statistika deskriptif, probabilitas, variabel random, distribusi probabilitas, Hipotesis testing

***Referensi Utama:***

1. Montgomery, D.C., Runger, G.C., Applied Statistics and Probability for Engineers, 2nd edition, John Wiley & Sons
2. Trivedi, K., S., Probability and statistics with reliability, queuing, and computer science applications, 2002, 2nd ed, john wiley & son

**1607A034 PENGANTAR SISTEM INFORMASI AKUNTANSI (3 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa akan mampu memahami dasar-dasar akuntansi, memahami peran akuntansi dalam bisnis, mampu melakukan siklus pencatatan akuntansi dalam suatu sistem bisnis, serta mampu membuat dan memahami laporan akuntansi umum.

***Materi:***

Pengenalan Konsep Akuntansi, Analisis Transaksi, Pencarian Dan Koreksi Kesalahan Pencatatan Akuntansi, Proses Penyesuaian, Siklus Akuntansi, Akuntansi pada Retail, Aset dan Kewajiban, Konsep Sediaan.

***Referensi Utama:***

1. Warren, C.S., Fess, P.E., Reeve, J.M., 1996, Accounting 18th Ed.
2. Suwardjono, Akuntansi Pengantar Jilid 1, edisi 3, BPFE Yogyakarta

**1607A035 DESAIN SISTEM INFORMASI (3 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Setelah menyelesaikan mata kuliah ini mahasiswa diharapkan mampu melakukan analisis proses yang berjalan di suatu organisasi dan membuat desain sistem informasi sesuai dengan proses tersebut. Mata kuliah ini fokus membahas bagaimana menghasilkan desain proses dan desain data secara praktis sebagai dasar pengembangan sistem informasi.

***Materi:***

Analisis dan desain proses, analisis dan desain data menggunakan Extended Entity Relationship Diagram (EER)

***Referensi Utama:***

1. Whitten, Bentley, System Analysis and Design For The Global Enterprise, 2010, Pearson, 6th Ed.
2. Elmasri, R., Navathe, S.B., Fundamental of Database System, 2010, Pearson, 6th Ed.

**1607A036 Interaksi Manusia Komputer (3 sks, W)**

***Prasyarat****: -*

***Deskripsi Singkat****:*

Pada mata kuliah ini, mahasiswa diajarkan berbagai teori terkait dengan desain tampilan antar muka sistem informasi yang disesuaikan dengan berbagai factor, seperti tipe pengguna, karakteristik organisasi dan kebutuhan organisasi. Diharapkan setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa memiliki kemampuan mendesain antar muka yang baik dan sesuai dengan tujuan.

***Materi****:*

Tipe user, desain dan teknik antar muka, multimedia dalam sistem informasi, tipe interaksi dalam system, tipe input dan output, prototyping, evaluasi, usability, web usability.

***Referensi Utama****:*

1. Preece, J. et-al. 1994, *Human-Computer Interaction*, Addison-Wesley, Wokingham
2. Dix, A, Finlay, J., Abowd, G. & Beale, R. 2004, *Human-Computer Interaction*, 3rd ed., Prentice Hall, New York
3. Shneiderman, B., Plaisant, C., 2010, *Designing the User Interface - Strategies for Effective Human-Computer Interaction*, 5th ed., Pearson/Addison Wesley
4. Krug, S. 2006, Don’t Make Me Think: a Common Sense Approach to Web Usability, 2nd ed., Pearson Education, Inc.

**1604A043 PEMROGRAMAN WEB (3 sks, W)**

***Prasyarat: 1604A021 Pemrograman Berbasis Objek (P), 1604A033 Desain Web (D), 1607A021 Basis Data (D)***

***Deskripsi Singkat****:*

Mampu memahami konsep dasar pemrograman berbasis web dinamis serta menerapkannya dalam kasus dunia nyata. Mampu menerapkan konsep  teknologi server side scripting dalam bentuk aplikasi berbasis web. Mampu menerapkan konsep pemrograman web untuk proses SCRUD (Search, Create, Read, Update, Delete) pada sebuah DBMS secara online.

***Materi****:*

Memahami konsep dasar client/server; Memahami teori dan konsep pemrograman berbasis web; Mampu dan terampil mengembangkan aplikasi berbasis web dengan memanfaatkan pelbagai tools pengembangan; Memahami dan menerapkan konsep pemrograman web untuk membuat aplikasi web yang dinamis dan memanfaatkan basis data.

***Referensi Utama:***

1. Welling, L., & Thomson, L. (2008). *PHP and MySQL Web development* (4th ed.). Upper Saddle River, NJ: Addison-Wesley.
2. Ullman, L. (2012). *PHP and MySQL for dynamic Web sites* (4th ed.). Berkeley, CA: Peachpit Press.

**1607A041 MANAJEMEN ADMINISTRASI BASIS DATA (2sks, W)**

***Prasyarat: 1607A021 Basis Data (D)***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pemahaman dan pengalaman praktek terkait peran dan pekerjaan Administrator Basis Data yang bekerja untuk mengoptimalkan kinerja sumberdaya basis data menjadi efektif dan efisien.

***Materi:***

Manajemen User dan Privilege, SQL Optimization, Indexing, Backup dan Recovery, Automation

***Referensi Utama:***

1. Jorgensen, Adam; Ball, Bradley; Wort, Steven; LoForte, Ross; Knight, Brian; (2014). *Professional Microsoft SQL Server 2014 Administration*. Wrox
2. McGehee, Brad M., (2009). *How to Become an Exceptional DBA*. Second Edition. Cambridge, UK: Simple-Talk Publishing
3. Mullins, Craig S., (2013). *Database Administration The Complete Guide to DBA Practices and Procedures*. Second Edition. Addison-Wesley

**1607A041 MANAJEMEN KEUANGAN (2 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah ini bertujuan untuk mempelajari tentang manajemen dan pengelolaan keuangan di tingkat korporat sehingga mahasiswa memiliki bekal untuk memahami tentang perencanaan, pengelolaan dan investasi di bidang keuangan.

***Materi:***

Corporate Finance, Value and Capital Budgeting, Risk, Capital Structure and Dividend Policy, Long-term Financing, Financial Planning and Shot-term Finance, Mergers and Acquititions, Financial Distress, International Corporate Finance.

***Referensi Utama:***

1. Ross, Stephen A.; Westerfield, R. W.; Jaffe, J. F., (2002). *Corporate Finance*, 6th Edition. McGraw Hill.

**1607A043 SISTEM INFORMASI PRODUKSI DAN SCM (3 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Setelah menyelesaikan mata kuliah ini mahasiswa diharapkan mampu memahami dan membuat sistem informasi produksi sederhana yang dapat membantu manajemen keseluruhan siklus proses produksi mulai dari pembelian barang dari pemasok, produksi hingga pengiriman barang ke pelanggan. Secara khusus mata kuliah ini akan membahas proses produksi yang umum dilakukan di perusahaan manufaktur.

***Materi:***

Procurement (Procure to Pay), PPIC (Planning, Production and Inventory Control), Manufacturing Resource Planning, Sales (Quote to Receive Payment from customers).

***Referensi Utama:***

1. Michael Hugos, 2003, ESSENTIALS of Supply Chain Management. Wiley and Sons Inc., Hoboken, New Jersey.

**1607A044 Manajemen SDM dan Organisasi (3 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Setelah menyelesaikan mata kuliah ini mahasiswa diharapkan mampu memahami seluruh proses manajemen sumber daya manusia mulai dari proses rekrutmen, penilaian kinerja, pemberian penghargaan, pelatihan hingga pemberhentian atau pensiun. Lebih lanjut, mata kuliah ini juga membahas pengaruh struktur organisasi terhadap proses manajemen sumber daya manusia.

***Materi:***

Struktur Organisasi, Rekrutmen, performance appraisal, reward management, jenjang karir dan mutasi, sanksi dan pemberhentian, pensiun.

***Referensi Utama:***

-

**1607A045 SISTEM INFORMASI AKUNTANSI (3 sks, W)**

***Prasyarat: 1607A034 Pengantar Sistem Informasi Akuntansi (D)***

***Deskripsi Singkat:***

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa akan mampu memahami konsep sistem informasi akuntansi, memahami proses bisnis serta pengorganisasian data sistem informasi akuntansi di beberapa sistem bisnis, memahami penggunaan aplikasi akuntansi yang umum digunakan, mampu membuat desain akuntansi, serta mampu membangun sistem akuntansi berbasis komputer.

***Materi:***

Mengenal Sistem Informasi Akuntansi, Proses Bisnis dan Data Sistem Informasi Akuntansi, Mendokumentasikan Sistem Akuntansi, Memahami dan Menggunakan Sistem Akuntansi, Membuat Desain Akuntansi, Mengelola Teknologi Informasi dan Pengembangan Sistem Berbasis Komputer.

***Referensi Utama:***

1. Rama, Darasatha V., 2009, Sistem Informasi Akuntansi (Accounting Information System), Penerbit Salemba Empat Jakarta.
2. Warren, C.S., Fess, P.E., Reeve, J.M., 1996, Accounting 18th Ed.
3. Suwardjono, Akuntansi Pengantar Jilid 1, edisi 3, BPFE Yogyakarta.

**1607A046 MANAJEMEN SAINS (3 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat****:*

Mata kuliah ini menekankan pendekatan kuantitatif untuk membantu penyelesaian masalah manajemen.  Pertama kali mahasiswa akan diajarkan langkah-langkah penyelesaian masalah dengan pendekatan kuantitatif yang kemudian dilanjutkan dengan beberapa contoh problem solving.  Setelah itu mahasiswa akan dilatih untuk memodelkan permasalahan yang ada dalam bentuk model matematis dan dikenalkan dengan bermacam-macam teknik kuantitatif dasar yang dapat digunakan untuk membantu penyelesaian masalah.  Selain dikenalkan dengan berbagai macam teknik kuantitatif dasar, mahasiswa juga diajarkan untuk menggunakan software pendukung guna meningkatkan efisiensi. Mata kuliah ini merupakan mata kuliah wajib bagi mahasiswa Teknik Informatika.  Selain itu, mata kuliah ini merupakan mata kuliah dasar bagi mahasiswa yang akan menekuni bidang optimasi. Mata kuliah ini membekali mahasiswa dengan kemampuan untuk menganalisis penyelesaian suatu permasalahan secara kritis dan sistematis. Kemampuan ini akan sangat dibutuhkan mahasiswa saat bekerja sebagai seorang engineer.

***Materi****:*

Pengantar tentang Management Science, Metodologi penyelesaian masalah dengan pendekatan Manajemen Sains, Linier programming, analisa sensitifitas (tabel dan grafik), transportasi, dan Integer Programming (Branch and Bound).

***Referensi Utama:***

1. Hillier, F.S. dan Lieberman, G.J., “Introduction to Operations Research”, McGrawHill, Singapore.
2. Taha, H., “Operation Research: An Introduction”, Pearson Education Inc.
3. Wayne L. Winston, “Operation Research : Applications and Algorithms”, Thomson Learning Academic Resource Center, Canada.
4. Bernard W. Taylor III, “Management Science”, Prentice Hall, USA.

**1604A051 PEMROGRAMAN TERDISTRIBUSI (4 sks, W)**

***Prasyarat: 1604A021 Pemrograman Berorientasi Objek (D)***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah ini memberikan pembekalan kepada mahasiswa terkait konsep dan teknik pemrograman komputer pada jaringan komputer, sistem multi-tier, dan sistem terdistribusi pada umumnya serta memahami dan menerapkan pembuatan aplikasi berbasis Java.

***Materi:***

Konsep dasar pemrograman Java, pemrograman berorientasi objek pada lingkungan Java, koneksi dan pemrograman dengan menggunakan DBMS, multithread programming, konsep pemrograman client/server pada jaringan komputer

***Referensi Utama:***

1. Systems Programming Designing and Developing Distributed Applications. (2015). Morgan Kaufmann Pub.

2. Cachin, C., & Guerraoui, R. (2011). Introduction to reliable and secure distributed programming (2nd ed.). Berlin: Springer.

3. Ari, M. (2006). Principles of concurrent and distributed programming (2nd ed.). Harlow, England: Addison-Wesley.

4. Schildt, H. (n.d.). Java: A beginner's guide (Sixth ed.).

5. Farrell, J. (2014). Java programming (7th ed.). Australia: Course Technology / Cengage Learning.

6. Loy, M. (2003). Java Swing (2nd ed.). Sebastopol, CA: O'Reilly.

**1604A065 KEPEMIMPINAN DAN ETIKA PROFESI (2 sks, W)**

***Deskripsi Singkat***

Mata kuliah ini memberikan pembekalan kepada mahasiswa tentang prinsip-prinsip dasar kepemimpinan dan isu-isu seputar etika profesional, untuk mempersiapkan mahasiswa sebagai para profesional di bidang teknologi informasi.

***Materi***

5 Level Kepemimpinan, Karakter Pemimpin, Kode Etik Profesi, Organisasi Profesi, Intellectual Property, Pursuit of Career, Sikap Profesional

***Referensi Utama***

1.    Stephen Covey, 2013, The *7 Habits of Highly Effective People*, Simon & Schuster, ISBN 978-1451639612

2.    John C. Maxwell, 2013, The *5 Levels of Leadership,* Center Street, ISBN 978-1599953632

3.     Michael J. Quinn, 2009, *Ethics for the Information Age*, 3rd edition, Addison-Wesley, ISBN-10: 0321536851

4.    Subroto Bagchi, 2010, *The Professional,* Penguin Books, ISBN 978-0670082957

**1607A051 SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS (3 sks, W)**

***Prasyarat: 1607A021 Basis Data (D)***

***Deskripsi Singkat:***

Informasi merupakan hal yang terpenting dalam sebuah bisnis, karena kualitas dari sebuah keputusan yang diambil bergantung dari kualitas informasi yang diterima oleh pengambil keputusan. Beberapa bentuk informasi akan lebih mudah untuk diinterpretasikan dan memudahkan pengambilan keputusan apabila disajikan dalam bentuk spasial (memiliki dimensi ruang), misalnya dalam bentuk peta digital baik 2 maupun 3 dimensi. Sistem informasi yang mampu memanfaatkan potensi dan keunggulan data-data spasial untuk kepentingan organisasi/bisnis disebut sebagai sistem informasi geografis. Sistem ini memiliki dasar basis data spasial dan data-data lain yang terkait.

Matakuliah ini memberikan pengetahuan dasar bagi mahasiswa untuk mengenal Sistem Informasi Geografis dan Basis Data Spasial, mengetahui bagaimana melakukan analisis kebutuhan, perancangan sistem dan teknis-teknis pembuatannya.

***Materi:***

*Introduction to Geographic Information System; Cartography Concepts, Techniques, and Tools; Find, Collect and Apply Spatial Data to Develop a Digital Map; Using POSTGIS; MAPSERVER & POSTGIS*

***Referensi Utama:***

1. Fazal Shahab, 2008, GIS Basics, New Age International (P) Limited.
2. Ramsey Paul , 2002, Introduction to PostGIS, Refraction Research Inc.

**1607A051 SYSTEM TESTING & IMPLEMENTATION (2 sks, W)**

***Prasyarat: 1607A035 Desain Sistem Informasi (D)***

***Deskripsi Singkat:***

Sebagian tahapan penting dalam siklus pengembangan software adalah Testing dan Implementasi Sistem (TIS). Pada mata kuliah ini dipelajari bagaimana metode-metode testing yang efektif dan efisien dalam hal penggunaan sumber daya, faktor-faktor penting apa yang harus diperhatikan, bentuk-bentuk testing dan pelaporannya; termasuk metode-metode implementasi, strategi dan perencanaannya agar dicapai hasil yang optimal.

***Materi:***

Definisi dan peran TIS dalam RPL; Overview metode-metode pengembangan software; Teknik-teknik testing sistem; pembuatan testing plan; desain test case; test development; eksekusi test dan evaluasi; acceptance testing; summarize/report hasil testing; manajemen proyek testing; testing tools; manajemen implementasi software; tantangan implementasi software

***Referensi Utama:***

1. William E.Perry, 2006, “Effective Methods for Software Testing”, Third Edition, Wiley Publishing, Inc
2. Paul Ammann and Jeff Offutt, 2008, “Introduction to Software Testing”, Cambridge University Press
3. Ilene Burnstein, 2003, “Practical Software Testing”, Springer-Verlag New York, Inc.

**1607A053 TATA KELOLA & AUDIT IT (3 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa akan mampu memahami konsep Tata Kelola (IT-Governance), mengetahui beberapa framework Tata Kelola, mampu menyusun Tata Kelola pada suatu sistem dengan framework tertentu, serta mampu melakukan proses audit terhadap Tata Kelola yang telah diterapkan.

***Materi:***

Organization Value Chain, Introduction to IT Governance,Various IT Governance Framework, COBIT Framework, IT Governance Recommendation, IT Governance Implementation Plan, Change Management, IT Governance Auditing

***Referensi Utama:***

1. Implementing information technology governance : models, practices and cases, Van Grembergen, IGI Publishing, New York, 2008
2. Champlain, Jack J. Auditing information systems, John Wiley & Sons, 2003
3. ITGI, Cobit 4.1 Framework Control Objectives, 2007

**1607A054 SISTEM INFORMASI PEMASARAN (2 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Matakuliah pilihan ini memberikan pemahaman kepada mahasiswa konsep Sistem Informasi Pemasaran dan kemampuan pembuatan prototipe sistem infromasi tersebut. Secara umum materi yang diberikan adalah berupa teori yang dilengkapi dengan pembuatan program.

***Materi:***

Konsep Pemasaran (review); konsep sistem informasi (review); pengertian umum Sistem Informasi Pemasaran; konsep manajemen pemasaran; langkah-langkah pengembangan sistem infromasi pemasaran, pembuatan prototipe

***Referensi Utama:***

1. Philip Kotler & Kevin Lane Keller, 2011, Marketing Management, Prentice Hall
2. Makalah-makalah dari internet

**1604A061 PEMROGRAMAN NIRKABEL (4 sks, W)**

***Prasyarat: 1604A051 Pemrograman Terdistribusi (D)***

***Deskripsi Singkat****:*

Mata kuliah ini memberikan pembekalan mahasiswa terhadap  konsep pemrograman berbasis mobile application serta menerapkannya pada pembuatan aplikasi mobile yang bermanfaat. Mahasiswa dapat mengembangkan aplikasi mobile yang mendukung desain aplikasi yang responsif dan interaktif untuk pelbagai jenis ukuran dan spesifikasi gadget serta menerapkan konsep pemrograman berbasis mobile application untuk mengembangkan aplikasi mobile yang memanfaatkan konektivitas jaringan internet.

***Materi****:*

Konsep pemrograman berbasis mobile, konsep layout dan interface, intent, penyimpanan data yang meliputi key-value, file saving, dan sql lite, konsep fragment.

***Referensi Utama:***

1. Annuzzi, J., & Darcey, L. (n.d.). Advanced android application development (Fourth ed.).
2. Mednieks, Z. (2012). Programming Android (2nd ed.). Farnham: O'Reilly.
3. Hardy, B. (2015). Android programming: The big nerd ranch guide. Place of publication not identified: Addison-Wesley.

**1604A064 E COMMERCE (2 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa akan mampu mengembangkan Proyek E-Commerce dengan mengimplementasikan teori dan konsep marketing pada umumnya dan internet marketing pada khususnya, mampu memahami dan melakukan analisa terhadap hasil pengujian situs E-Commerce, serta mampu melakukan analisa terhadap kondisi pasar bisnis online yang ada di Indonesia.

***Materi:***

eCommerce business models and concepts, The Internet and World Wide Web: e-Commerce Infrastructure, Building eCommerce web site, eCommerce website evaluation and usability testing. Personalization & customization, Online security and payment systems, eCommerce marketing concepts, eCommerce marketing communications, Ethical, social, and political issues in eCommerce, Online retailing and services, Online content and media, Social networks, auctions, and portals, B2B eCommerce: supply chain management and collaborative commerce.

***Referensi Utama:***

1. Laudon K., C. G. Traver, 2013. E-Commerce 2014 (10thEd.). Prentice Hall.
2. Tan S, 2013. ECOM HELL. ECOM HELL.

**1607A062 BASIS DATA SPASIAL (3 sks, W)**

***Prasyarat: 1607A051 Sistem Informasi Geografis (D)***

***Deskripsi Singkat:***

Matakuliah ini memberikan pengetahuan mendalam mengenai manajemen database spasial, termasuk tools yang digunakan, serta pengaplikasiannya pada data yang digunakan untuk menyelesaikan permasalahan nyata. Melalui matakuliah ini, mahasiswa juga akan mampu untuk membuat query data spasial secara lebih efisien, sehingga dapat berdampak pada peningkatan performa Sistem Informasi Geografis yang dirancang.

Pemodelan data spasial 3 dimensi juga akan dibahas pada mata kuliah ini, yang tentu saja mengharuskan mahasiswa untuk mampu melakukan analisa, desain, dan mengaplikasikannya pada data nyata. Final project pada mata kuliah ini akan dikaitkan dengan permasalahan yang sedang terjadi dan mahasiswa diminta untuk dapat menemukan solusi dengan menggunakan Sistem Informasi Geografis yang mengacu pada data spasial dari tiap permasalahan tersebut.

***Materi:***

*Spatial Database Principles And Architecture; Spatial Database Implementation And Project Management; Trends Of Spatial Database System; An Overview Of 3d Gis Development; 2d And 3d Spatial Data Representations; The Fundamental of Geo-Spatial Modeling; Conceptual and Logical Design; Object-Orientation of TIN S Spatial Data; The Web and 3D GIS*

***Referensi Utama:***

1. Yeung Albert and Hall Brent, 2007, Spatial Database Systems, Design Implementation and Project Management, Springer.
2. Rahman Abdul and Pilouk, 2008, Spatial Data Modeling for 3D GIS, Springer

**1607A062 SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN (2 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Matakuliah ini bertujuan untuk membekali mahasiswa tentang teknik-teknik pengambilan keputusan menggunakan cara perhitungan, analisa, pemodelan dan simulasi. Kesimpulan akhir dari teknik tersebut dapat dijadikan dasar manusia dalam pengambilan keputusan atas suatu kebijakan tertentu.

***Materi:***

Simulasi diskrit dan Continue, Sistem DInamik, beberapa metode pengambilan keputusan.

***Referensi Utama:***

1. Pruyt, Erik, 2013. *Small System Dynamics Models for Big Issues: Triple Jump towards Real-World Dynamic Complexity*. TU Delft Library: Delft, the Netherlands
2. Suryani, Erma. 2006. *Pemodelan dan Simulasi*. Yogyakarta: GrhaImu
3. Efraim Turban and Jay E. Aronson, Decision Support Systems and Intelligent Systems . 7th edition. Prentice Hall, Upper Saddle River, NJ, 2005.

**1607A063 MANAJEMEN PROYEK SISTEM INFORMASI (2 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah MPSI menjelaskan tentang konsep, proses pemilihan, inisialisasi, perancangan, perencanaan, mengeksekusi/menjalankan, mengontrol, mengakhiri, dan mengevaluasi suatu Proyek Sistem Informasi sesuai dengan standart sebagai Project Management Profesional (skope,time, cost, quality, HR, Communication, Risk, Procurement), serta perangkat lunak yang dipakai untuk Manajemen Proyek informasi .

***Materi:***

Pengenalan Manajemen Proyek, Life cycle, Proses, Project Integration, Project Scope Management, Project Time Management, *Project Cost Management; Project Quality Management; Project Human Resource Management; Project Communications Management; Project Risk Management; Project Procurement Management;Project Management Information System Software*

***Referensi Utama:***

* + - 1. *A Guide to the Project Management Body of Knowledge (5th Ed)*, Project Management Institute.

**1604A052 INFORMATION SECURITY AND ASSURANCE (3 sks, W)**

***Prasyarat: Manajemen Jaringan Komputer (D)***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah ini mengajarkan apa saja yang menjadi ancaman terhadap keamanan informasi di dalam perangkat dan jaringan komputer, metode-metode yang biasa dipakai untuk melakukan serangan keamanan komputer, resiko dan cara-cara pencegahannya.

***Materi:***

Dasar Keamanan Sistem Informasi, Malicious attacks, threats & vulnerabilities, Access controls, Security Operations & Administration, Kriptografi, Malicious Code (malware), Information Security Standards

***Referensi Utama:***

1. Mark Stamp, 2005, “Information security: principles and practice”, John Wiley & Sons, Inc.

**1604A073 METODOLOGI PENELITIAN (2 sks, W)**

***Prasyarat : -***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah metodologi penelitian bertujuan memberikan pemahaman akan konsep penelitian dan metodologinya serta memberikan arahan tentang penulisan proposal, proses pengerjaan dan penulisan laporan tugas akhir.

***Materi***

Pengantar Metodologi Penelitian; Literature Review, Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif; Pengukuran dan Sampling; Penentuan Topik Penelitian; Penulisan Efektif; Proposal Tugas Akhir; Teknik Presentasi; Penulisan Laporan Tugas Akhir.

***Referensi Utama***

1.  Neuman, W.L., 2006, *Social Research Methods: Qualitative and Quantitative Approaches*, Pearson.

2.  Tim Frick, 2007, *Managing Interactive Media Projects*, 1st edition, Delmar Cengage Learning, ISBN-10: 1418050016

3.    Dr. Chaterine Dawson, 2007, *A Practical Guide to Research Methods*, Howtobooks

**1607A071 ENTERPRISE RESOURCE PLANNING (3 sks, W)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah Enterprise Resource Planning (ERP) merupakan salah satu rangkaian mata kuliah wajib yang akan memberikan pengetahuan dan pengalaman kepada peserta dalam merancang, mendesain, dan menerapkan proses bisnis perusahaan dalam skala non kecil, dimana data-data yang ada harus terintegrasi dengan sempurna melalui bantuan Sistem Informasi. Peserta akan ditugaskan untuk merancang perusahaannya sendiri dan kemudian mensimulasikan proses bisnis yang terjadi dalam perusahaan tersebut

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa mampu melakukan analisa dan perancangan proses bisnis dalam perusahaan non kecil, serta dapat mengimplementasikan proses bisnis tersebut ke dalam suatu sistem ERP untuk kemudian dapat menyajikan output berupa informasi yang berguna dalam pengambilan keputusan.

***Materi:***

Business Functions and Business Processes; The Development of Enterprise Resource Planning Systems; Marketing Information Systems and the Sales Order Processes; Production and Supply Chain Management Information Systems; Accounting in ERP Systems; Human Resources Processes with ERP;Analisis, pengumpulan, dan implementasi master data yang diperlukan; Penentuan akun-akun yang dibutuhkan dalam proses bisnis yang dirancang; Implementasi transaksi pembelian, penjualan, termasuk di dalamnya pembayaran dan stok; Menentukan berbagai variabel yang berpengaruh dalam laporan keuangan; Analisis berbagai laporan keuangan untuk pengambilan keputusan; Studi kelayakan bisnis berdasar rancangan proses bisnis.

***Referensi Utama:***

1. Ellen F. Monk, and Bret J. Wagner, 2013, Concepts in Enterprise Resource Planning (4thEd.), Course Technology.

**1604A074 KERJA PRAKTEK (2 sks, W)**

***Prasyarat: -***

**1604A081 TUGAS AKHIR (5 sks, W)**

***Prasyarat: 1604A073 Metode Penelitian (D)***

**1607A101 BUSINESS INTELLIGENCE (3 sks, P)**

# Deskripsi Singkat

Business Intelligence adalah suatu teknologi informasi yang bertujuan untuk mengumpulkan, menyimpan, menganalisa dan mengakses informasi untuk mendukung pengambilan keputusan bisnis. Mata kuliah ini akan fokus pada permodelan data multi dimensi, *online analytic processing, data warehouse,* dan *data mining.*

# Materi

Konsep dan prinsip pengembangan model data multidimensi, ROLAP, MOLAP, HOLAP, data warehouse development life cycle, data mining, aplikasi business intelligence.

# Referensi Utama

* + - 1. Ramesh Sharda, et al, *Business Intelligence: A Managerial Perspective on Analytics*, 3/E , 2014, Prentice Hall, ISBN-10: 0-13-305105-6

**1607A102 WORKSHOP BASIS DATA SPASIAL (3 sks, P)**

***Prasyarat: Sistem Informasi Geografis (D), Basis Data Spasial (D)***

***Deskripsi Singkat:***

Pemanfaatan Basis Data Spasial pada suatu aplikasi SIG, tidak hanya terbatas pada penunjuk arah lokasi atau GPS, namun makin dibutuhkan juga dalam berbagai bidang bisnis. Matakuliah ini memberikan pengalaman kepada mahasiswa dalam mengembangkan SIG yang dapat bermanfaat langsung pada berbagai bidang bisnis. Pada matakuliah ini, mahasiswa akan diarahkan, dibimbing, dan dievaluasi untuk dapat menghasilkan sebuah produk SIG untuk bisnis tertentu.

***Materi:***

Introduces spatial data analysis as it applies to sales, marketing, and demographic analysis; service and sales territories; call planning and routing; and reporting and presentation mapping. Technical, economical, and societal aspects, and also methods for data capture, analysis, storage, and computation.

***Referensi Utama:***

1. Pierce Francis and Clay David, 2007, GIS Applications in Agriculture, CRC-Press Taylor & Francis Group.
2. Waller Lance and Gotway Carol, 2004, Applied Spatial Statistics for Public Health Data, John Wiley & Sons, Inc.
3. Johnson Lynn, 2009, Geographic Information Systems in Water Resources Engineering, CRC-Press Taylor & Francis Group.

**1607A103 INFORMATION RETRIEVAL (3 sks,P)**

**Prasyarat: -**

**Deskripsi Singkat:**

Information retrieval (IR) adalah metode-metode yang digunakan untuk mendapatkan informasi dari sejumlah sumber daya informasi, seperti buku, jurnal, artikel, halaman-halaman web, dokumen perkantoran, citra gambar, video, audio dan database secara umum. IR dapat digunakan sebagai dasar pembentukan mesin pencari (search engine), mesin pengklasifikasi, dan mesin penilai kesamaan (similarity) antara satu dokumen dengan dokumen yang lain (misalnya untuk detektor plagiarisme).

**Materi:**

Pengenalan IR, Pemodelan IR, Bahasa dan operasi Query, Bahasa dan property text dan multimedia, Operasi pada text, searching dan indexing, Parallel dan distributed IR, multimedia IR, pencarian di web, digital library

**Referensi Utama:**

1. Christopher D. Manning, 2008, “Introduction to Information Retrieval”, Cambridge University Press
2. Ricardo Baeza-Yates, 2011, “Modern Information Retrieval: The Concepts and Technology behind Search”, ACM Press

**1607A104 CLOUD COMPUTING (3 sks,P)**

**Prasyarat: -**

**Deskripsi Singkat:**

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa akan mampu memahami konsep Cloud Computing, pilihan-pilihan teknologi yang ada saat ini, kelebihan dan keterbatasan teknologi cloud computing, dan sisi keamanan pada teknologi ini.

**Materi:**

Pengenalan teknologi cloud computing, karakteristik teknologi cloud computing, cloud storage, software as a service, penerapan cloud computing, hardware & infrastruktur, local clouds & thin clients.

**Referensi Utama:**

1. Anthony T. Velte, 2010, “Cloud Computing: A Practical Approach”, The McGraw-Hill Companies
2. John W. Rittinghouse, 2010, “Cloud Computing Implementation, Management, and Security”, CRC Press Taylor & Francis Group

**1607A201 PERENCANAAN STRATEGIS SISTEM INFORMASI (3 sks,P)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah ini memberikan pembekalan dan pemahaman kepada mahasiswa tentang bagaimana melakukan perencanaan strategis sistem informasi pada sebuah perusahaan.

***Materi :***

Perpektif Strategis pada Sistem Informasi; Isu Perencanaan Bisnis dan Implikasinya pada strategi IS/IT; Membangun strategi IS/IT; Menaksir dan mengetahui situasi sekarang; Analisis Strategi IS/IT; Menetapkan keadaan potensial di Masa Mendatang; MEnetapkan Strategi IS di sebuah perusahaan; Mengatur Portofolio Aplikasi; Strategi Manajemen IS/IT; *Organizing dan Resourcing*.

***Referensi Utama :***

1. Ward J. dan Pepard J., 2003, Strategic Planning for Information System, 3rd Ed, John Wiley.

**1607A202 CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT (3 sks, P)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Bisnis dapat berkembang dengan lebih baik apabila berorientasi pada pelanggan, namun seringkali terjadi berbagai permasalahan dalam hubungan pelanggan dan perusahaan. Pengelolaan hubungan pelanggan yang baik membutuhkan informasi yang cukup, sehingga perusahaan dapat lebih memahami keinginan dan kebutuhan pelanggan. Sistem Informasi menjadi salah satu peluang untuk dapat melakukan pengaturan informasi yang dibutuhkan dalam pengelolaan hubungan pelanggan ini. Mata kuliah ini ditujukan untuk memberikan pengetahuan dan pengalaman kepada mahasiswa dalam mengimplementasikan Sistem Informasi pada pengelolaan hubungan pelanggan.

***Materi:***

Introduction and Basic Elements of CRM, Key Concepts of CRM, From Customer Service to Customer Care, Retention is the Key, Services Marketing and CRM, Data Information and Knowledge, Sales Force Automation and CRM, ICT Solution for CRM.

***Referensi Utama:***

1. Anderson Kristin and Kerr Carol, 2002, Customer Relationship Management, McGraw-Hill.

**1607A203 WORKSHOP INFORMATION SECURITY (3 sks, P)**

***Prasyarat: Information Security and Assurance (D)***

***Deskripsi Singkat:***

Perkembangan teknologi informasi telah memunculkan berbagai aktivitas pengguna, baik yang bersifat positif dan negatif. Disamping kemudahan dan kecepatan, teknologi ini juga memunculkan aktivitas kejahatan (cyber crime) dan penyebaran software-software yang bersifat jahat (malware). Diperlukan metode-metode khusus terkait teknologi informasi ini untuk mengantisipasi, menolak, dan mencegah penyebaran malware serta aktivitas cracking komputer dan jaringan.

***Materi:***

Review jenis-jenis serangan keamanan komputer, metode pengamanan sistem operasi desktop, metode pengamanan jaringan komputer, metode pengamanan aplikasi web, metode pengamanan email, metode pengamanan media penyimpanan, metode pengamanan transmisi informasi.

***Referensi Utama:***

1. Mark Stamp, 2005, “Information security: principles and practice”, John Wiley & Sons, Inc.
2. Michael E. Whitman and Herbert J. Mattord, “Principles of Information Security”, Course Technology, Cengage Learning

**1604A405 INFORMATION TECHNOLOGY FORENSIC (3 sks, P)**

***Prasyarat: Information Security and Assurance (D)***

***Deskripsi Singkat:***

Perkembangan teknologi informasi telah memunculkan berbagai aktivitas pengguna, baik yang bersifat positif dan negatif. Disamping kemudahan dan kecepatan, teknologi ini juga memunculkan aktivitas kejahatan (cyber crime). Diperlukan metode-metode khusus terkait teknologi informasi ini untuk membuktikan ada/tidaknya aktivitas tertentu yang menggunakan teknologi informasi, yang dikenal sebagai Information Technology Forensic.

Melalui mata kuliah ini, mahasiswa akan mempelajari teknik-teknik untuk mencari bukti-bukti ada/tidaknya aktivitas penggunaan teknologi informasi, misalnya penelusuran jejak web browsing, email, pembuatan file-file di media penyimpanan, aktivitas-aktivitas lain di komputer maupun jaringan komputer.

***Materi:***

Sejarah Computer Crime dan IT Forensic, Digital and Electronic Evidence, Criminal Investigation Analysis and Behavior, Investigative Strategy and Utilities, Challenges to Digital Forensic Evidence

***Referensi Utama:***

1. Thomas A Johnson, 2005, “Forensic Computer Crime Investigation”, CRC Press Taylor & Francis Group
2. Panagiotis Kanellis, 2006, “Digital Crime and Forensic Science in Cyberspace”, Idea Group Publishing

**1607A204 WORKSHOP AUDIT SISTEM INFORMASI (3 sks, P)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa akan mampu memahami beberapa framework tata kelola (yang akan dibahas secara bergantian), kemudian menerapkan salah satu framework tersebut terhadap sistem tertentu yang ada dalam suatu organisasi.

***Materi:***

Various IT Governance Framework, VAL-IT Framework, ITIL Framework, ISO Framework, Project.

***Referensi Utama:***

1. Implementing information technology governance : models, practices and cases, Van Grembergen, IGI Publishing, New York, 2008
2. Champlain, Jack J. Auditing information systems, John Wiley & Sons, 2003

**1607A205 MANAJEMEN E-BUSINESS (3 sks, P)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah ini memberkan pembekalan kepada mahasiswa tentang bagaimana melakukan pengelolaan E-Business dalam menunjang berbagai aktivitas dalam dunia usaha.

***Materi:***

Evolusi teknologi informasi dan komunikasi untuk dunia usaha, otomatisasi kantor, petukaran data elektronik, antar pelaku dunia usaha, e-Budgeting, e-Procurement, e-Commerce, e-Contarcting, e-Banking, ERP, Sistem Informasi Akuntansi dan Keuangan, Manajemen Sumber Daya Manusia, Keamanan Sistem Elektronik.

***Referensi Utama:***

1. Efraim Turban, 2008, “*Information Technology for Management : Transforming Organizations in the Digital Economy*”, 6th Ed,John Wiley and Sons, Inc.

**1607A301 SISTEM INFORMASI BERORIENTASI OBJEK (3 sks, P)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Mata kuliah basis data berorientasi objek merupakan matakuliah yang memberikan pengetahuan dan pengalaman bagi peserta dalam merancang, mendesain dan menerapkan pemodelan dalam membuat sistem informasi yang berorientasi objek.

***Materi:***

Business Modeling, High-Level Requirements, Use Case Based Project Planning, Expanded Use Cases, Conceptual Modeling: Fundamentals, Conceptual Modeling: Patterns, Functional Modeling with OCL Contracts, Domain Tier Design, Code Generation, Testing, Interface Tier Design with IFML, Data Persistence.

***Referensi Utama:***

1. Wazlawick, 2013, Object-Oriented Analysis and Design for Information Systems:Modeling with UML, OCL, and IFML, Elsevier Editora Ltda.
2. Harrington, J.L., 2000, *Object-Oriented Database Design Clearly Explained*, Morgan Kaufmann; 1st edition.

**1607A302 TOPIK KHUSUS (3 sks, P)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Matakuliah ini menyediakan topik-topik praktis terbaru di IT secara umum yang sebaiknya dikuasai mahasiswa.

***Materi:***

Silabus menyesuaikan dengan topik terbaru yang diajarkan.

***Referensi Utama:***

Referensi menyesuaikan dengan topik terbaru yang diajarkan.

**1604A103 WORKSHOP REKAYASA PERANGKAT LUNAK (3 sks,P)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Matakuliah ini menyediakan topik-topik praktis terbaru di bidang rekayasa perangkat lunak yang sebaiknya dikuasai mahasiswa.

***Materi:***

Silabus menyesuaikan dengan topik terbaru yang diajarkan.

***Referensi Utama:***

Referensi menyesuaikan dengan topik terbaru yang diajarkan.

**1607A303 GREEN TECHNOLOGY AND COMPUTING (2 sks, P)**

***Prasyarat: -***

***Deskripsi Singkat:***

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa akan mampu memahami berbagai metode serta keahlian yang dibutuhkan dalam rangka melakukan pemanfaatan dan efisiensi energi untuk menunjang keberlangsungan sistem komputer di masa yang akan datang, yaitu dengan membuat dan menggunakan teknologi yang ramah lingkungan.

***Materi:***

Logistics, Introduction to Green Computing & Background, Energy Management in Embedded Systems and Sensor Networks, Energy Management in Mobile Systems and Smartphones, Greening Desktop and Laptop PCs, Energy Efficient Networking and Communication, Greening Data Centers and Servers.

***Referensi Utama:***

1. David Andersen, Jason Franklin, Michael Kaminsky, Amar Phanishayee, Lawrence Tan, and Vijay Vasudevan. FAWN: a fast array of wimpy nodes. SOSP ’09: Proceedings of the ACM SIGOPS 22nd symposium on Operating systems principles, October 2009.
2. LA Barroso and U Holzle. The case for energy-proportional computing. Computer, 40(12):33–37, 2007.
3. BG Chun, G Iannaccone, G Iannaccone, R Katz, G Lee,and L Niccolini. An energy case for hybrid datacenters. ACM SIGOPS Operating Systems Review, 44(1):76–80, 2010.
4. JMankoff,RKravets,and EBlevis. Some computer science issues in creating a sustainable world. Computer, 41(8):102–105, 2008.

**SYARAT KELULUSAN**

Seorang mahasiswa dinyatakan lulus Strata 1 dari Program Kekhususan Sistem Informasi dan memperoleh gelar Sarjana Komputerjika telah memenuhi semua syarat administratif dan program wajib universitas serta memenuhi semua persyaratan berikut:

1. Telah menempuh dan lulus mata kuliah dengan total sks kumulatif ≥ 144 sks
2. Memiliki IPK ≥ 2.00
3. Nilai D yang diperoleh maksimum 20% dari total matakuliah.
4. Lulus Masa Orientasi Bersama
5. Telah lulus mata kuliah – mata kuliah berikut ini dengan nilai minimal C:

|  |  |
| --- | --- |
| **KODE** | **NAMA MATA KULIAH** |
| 00141A | Pancasila dan Kewarganegaraan |
| 1600A002 | Bahasa Inggris |
| 1600A001 | Penulisan dan Presentasi Ilmiah |
| 0011xA | Agama dan Etika |
| 1600A003 | Kewirausahaan dan Inovasi |
| 1607A021 | Basis Data |
| 1607A022 | Analisis Proses Bisnis |
| 1607A033 | Statistika Bisnis |
| 1607A045  atau  1607A051 | Sistem informasi Akuntansi  atau  Sistem Informasi Geografis |
| 1604A074 | Kerja Praktek |
| 1604A081 | Tugas Akhir |

**SYARAT UJIAN TUGAS AKHIR**

1. Mahasiswa mendapatkan persetujuan maju sidang Tugas Akhir dari Dosen Pembimbing.
2. Mahasiswa telah mengerjakan Tugas akhir **minimal 3 bulan** terhitung dari dikeluarkannya Surat Tugas Membimbing Tugas Akhir bagi Dosen Pembimbing.
3. Mahasiswa telah melakukan bimbingan Tugas Akhir **minimal 7 kali**.
4. Mahasiswa telah mengikuti Latihan seminar tugas Akhir (LSTA).
5. Mahasiswa melengkapi persyaratan adminsitratif yang ditetapkan oleh Jurusan.

**PROSEDUR BSS/MSS**

* Mahasiswa mengambil Form BSS/MSS di BAR
* Mahasiswa harus menyertakan bukti persyaratan bebas

pinjam Laboratorium dan Perpustakaan

* **Form diparaf oleh Academic Advisor dan Ketua Jurusan**
* Form ditanda tangani oleh WD
* Mahasiswa menyerahkan Form yang telah ditanda tangani

oleh WD + bukti-bukti terlampir ke BAR

Sebelum memutuskan BSS/MSS harap berkonsultasi dengan Academic Advisor masing-masing